20.01.19

Bogna Wierzbinska

# 1 Inhalt des Reviews

* #117, #118, #146, #153
* #113, #147, #214
* Getestete Funktionalität: korrekte Berechnung des optimalen Spielzuges
* Autor: Lukas Gehring
* Codeabschnitt: AILogic.java, DetailedFindMove.java

# 2 Ziele des Reviews

* Prüfen auf richtige Berechnung des optimalen Spielzuges mit der höchsten möglichen Anzahl der Punkte
* Prüfen der verschiedenen Teile des Algorithmus
* Prüfen auf sinnvolle implementieren
* Randfälle betrachten
* Tauschen der Steine betrachten
* Geschwindigkeit des Algorithmus testen

# 3 Zuständigkeiten

Bogna Wierzbinska, Leiter Review

# 4 Ergebnisse

* Review erfolgreich abgeschlossen, keine Auffälligkeiten

# 5 Anmerkungen

* Eventuell noch weitere Strategie implementieren